



INTALNIRILE PATRULEI

Prezentăm mai jos un exemplu de planificare a întâlnirilor de patrulă, pentru doi ani. Programul acestor întâlniri este realizat în strânsă legătură cu programul întâlnirilor unității, prezentat în materialul precedent (prima întâlnire de patrulă va avea loc între întâlnirile de unitate nr.3 și nr.4).

Modelul prezentat pleacă de la ideea organizării a trei întâlniri de unitate și a uneia de patrulă în fiecare lună. Întâlnirile de patrulă trebuie planificate și organizate de către seful de patrulă împreună cu adjunctul său. Întâlnirile pot avea loc la sediul cercetasilor, într-un parc sau la unul din membrii patrulei acasă. În plus față de ideile sugerate în continuare, fiecare sef de patrulă trebuie să folosească ocazia unor astfel de întâlniri pentru a-i învăța pe membrii patrulei sale noi tehnici și, de asemenea, pentru a le permite să-și împărtășească problemele care îi afectează. În același timp, reuniturile patrulei sunt o ocazie ideală de a-i sprijini pe cercetasi în avansarea pe drumul progresului personal sau al dobândirii însemnelor de merit, precum și pentru întărirea spiritului de echipă.

1.

Afisierul portabil:

Realizati un afisier portabil pentru coltul patrulei.

Identitatea patrulei:

Fiecare patrulă trebuie încurajată să-și stabilească propria identitate - coltul patrulei, steagul, simbolurile, strigătul, sigla, etc.

2.

Gătitul într-o oală:

Patrurile trebuie să experimenteze pregătirea unei mâncări pe un aragaz folosind o singură oală. Este nevoie de o planificare atentă pentru a avea totul pregătit și a putea mânca tot în același timp.

Balista:

Cereti-le patrulelor să construiască o catapultă sau o prastie mare, capabilă să arunce un burete ud la o anumită distanță. Când sunt gata, organizați o "război al buretilor uzi" între patrurile, utilizând "redute", "baricade", etc.

3.

Focul în condiții de supraviețuire:

În situații de supraviețuire chibritele vor fi insuficiente; de aceea este necesar că patrurile să învețe să aprindă focul folosind doar 2 bete de chibrit (variante: folosiți lemne ude)

Bumerangul:

Faceti bumeranguri și învățați cum să aruncați cu ele.

ORGANIZATIA NATIONALA "CERCETASII ROMANIEI"
ECHIPA NATIONALA DE PROGRAME

4.

Cadrul de sustinere:

Folosind cât mai putine paie (pentru băut) posibil, construiți un cadru care va susține un pahar plin cu apă la cel puțin 50 de centimetri deasupra pământului. Aveți 25 de minute pentru a vă îndeplini sarcina. Puteti testa rezistenta cadrului în timpul lucrului, însă doar folosind un pahar plin pe jumătate.

Materiale: paie, elastice, bandă adezivă, agrafe de hârtie, ace cu gămălie, un pahar de plastic cu un pai ce-l străbate transversal prin capătul de sus (chiar dedesubtul ramei faceți două găuri în părțile opuse și introduceți un pai prin ele).

Sculpturi:

Folosind un briceag ascuțit (atenție !!!) și hârtie abrazivă, ciopliti și lustruiti un baston de plimbare decorativ, un nod de esarfă sau un trofeu.

5.

Reporter radio – idei pentru înregistrarea unei casete:

- Tehnici de intervievare. Studiați câteva interviuri pe care le auziți la stiri de la radio și observați câta informație este comprimată într-un timp foarte scurt. Încercați să înregistrați câteva interviuri simple.
- Votați muzica. Înregistrați scurte extrase din cât mai multe tipuri de muzică: de film, populară, clasică, rock, folk, etc. Cereti părerea colegilor voștri din unitate pentru a stabili melodia cea mai populară dintre cele prezentate.
- Ora copiilor. Luați o carte cu povești pentru copii și "traduceți-o" în sunete (într-o piesă de 10 minute) cu o parte introductivă, efecte de sunet, etc.
- Stiri. Produceți un material de 5 minute cu diferite stiri, interviuri și reportaje bazându-vă pe edițiile de săptămâna trecută a ziarului local.
- Ilustrată sonoră. Presupuneți că trebuie să trimiteți o ilustrată sonoră, care să vă reprezinte comunitatea, unui american care nu v-a văzut niciodată țara.
- Folosind casetofonul, patrurile au 10 minute pentru a înregistra un spot muzical de prezentare ("jingle") pentru o stație de radio imaginară, ce poartă numele patrului lor.
- Actul I. Înregistrați o scurtă piesă de teatru radiofonic, citind textul obținut de la școală sau de la bibliotecă. Adăugați-i efecte sonore.
- Fiecare patrulă realizează un scenariu pentru un documentar scurt despre cercetăsie. Folosind un casetofon creați apoi un reportaj folosind comentarii și interviuri.
- Fondul sonor. Concepeți și înregistrați fondul sonor pentru o prezentare de diapozitive, într-o seară dedicată părintilor.

Semaforul:

Patrula are două minute pentru a deprinde transmiterea cifrelor prin metoda "semaforului". Apoi cercetășii se pregătesc să transmită un mesaj simplu codat prin caroiajul alfabetului (acesta înseamnă un cadru de 6 pătrate pe 5, numerotate pe orizontala de la 1 la 6 și pe verticala de la 1 la 5, în fiecare dintre ele găsim o literă a alfabetului). Literele sunt transmise identificându-le după sistemul coordonatelor, prima oară transmitându-se axa orizontală (litera B fiind astfel transmisă ca 2,1). Organizați un concurs între patrurile având ca obiect viteza de transmitere.

6.

Traversarea râului:

O metodă binecunoscută de a trece un râu este folosirea unei construcții din trei lemne legate în forma de "A". Acest "A" este construit pe un mal și apoi picioarele îi sunt plasate în mijlocul râului. Folosind un lemn, A-ul este ridicat în poziție verticală, având un cercetas pe bârna transversală după care, cu ajutorul unor sfori de ghidaj, este lăsat lent pe malul celălalt. Odată ajuns acolo, cercetasul "debarcă" și împinge dispozitivul înapoi, pentru următorul "pasager". De aici încolo, A-ul poate fi controlat, cu sfori, de pe ambele maluri.

Bandajul triunghiular:

Cercetasii trebuie să cunoască varietatea modurilor de utilizare a bandajului triunghiular, probabil cel mai "versatil" dintre bandaje.

7.

Semnalizare în "liniile inamice":

Exersați semnalizarea prin alfabetul Morse clipind din ochi, lovind peretele dintre două camere, bătând tactul pe masă cu degetele. Un deget reprezintă un punct iar degetele de la cealaltă mână reprezintă liniile.

Soba de urgenta:

Faceti o plită/masă de gătit compactă rulând un carton ondulat în interiorul unei mici cutii din metal. Puneți ceară de lumânare în cutie astfel încât toate găurile din cartonul ondulat să fie umplute cu ceară. Aprindeți apoi cartonul pentru a crea un fitil. Puneți un capac pe cutie și acum o puteți folosi.

8.

Pânda:

Un cercetas este ales ca "pradă" și își ocupă o poziție selectată de către lider. Toți ceilalți cercetasi ocupă poziții la cel puțin 50 de metri depărtare. La un semnal, cercetasii încearcă, folosind orice mijloc de acoperire și camuflaj, să se apropie cât mai în liniște posibil, de poziția prăzii. Dacă îi observă, "prada" le striga numele (daca îl cunoaste) și poziția în care se află. Dacă este corect identificat, cercetasul trebuie să se ridice și să rămână pe loc. Cercetasul care ajunge cel mai aproape de pradă este câștigătorul.

Construcții de camp:

Organizați un concurs de construire a obiectelor de camp (cui, stergător de picioare, spălător) între membrii patrului.

9.

Proiecte de constructii:

Singurul mod de a învăța construcțiile de camp este realizarea unor proiecte (mai mari sau mai mici). Încercați construirea unui pod, turn de observație, poarta de camp. Utilizați materialele prezentate în fisele de activități editate de către Departamentul de Programe al O.N.C.R.

10.

ORGANIZATIA NATIONALA "CERCETASII ROMANIEI"
ECHIPA NATIONALA DE PROGRAME

Armata:

Vizitati un traseu de pregătire fizica al unei unități militare si apoi organizati o competitie inter-patrule.

11.

Fiertura în hârtie:

Realizati un recipient folosind o coală de hârtie A4 care să poată fi folosit pentru a fierbe apă în el. Este posibil să fierbeti apă într-un asemenea recipient de hârtie dacă sursa de căldură este aplicată pe suprafata recipientului care este în contact cu lichidul.

Targa:

Exersati realizarea de târgi pentru purtarea rănitilor, folosind bete sau bastoane si haine.

12.

Soba cu rumegus:

Patrulilor li se cere să construiască un aragaz/sobă cu rumegus folosind o cutie de conserve si rumegus. Patrula testează eficienta acestei sobe prin fierberea unei jumătăți de litru de apă într-o cutiută.

Bastoane:

Ciopliti si decorati bastoane Scout.

13.

Prima busola:

Magnetizati un ac (frecându-l de o bucata de magnet) si fixati-l într-un carton pe care îl puneti apoi să plutească într-o farfurioară cu apă. Verificati acuratetea magnetizării folosind o busolă.

Mlastina cu serpi:

Patrula voastră trebuie să traverseze o mlastină plina de serpi veninosi care pot să se ridice până la 1 metru de la suprafată. Patrulele trebuie să traverseze cat mai repede posibil locul periculos. Cercetasii primesc echipamentul necesar pentru a-si putea construi o pereche de catalige.

14.

Ochiuri:

Patrula învată cum se execută împletirea unei frânghii. Apoi realizează câte o lungime standard (5m) de frânghie pentru fiecare cercetas, având un capăt asigurat prin împletire si un ochi, de asemeni efectuat prin împletire, la celalalt capăt. Frânghia poate fi folosită la o varietate de activități.

Coborârea unui accidentat:

Exersati coborârea unei persoane, cu ajutorul manevrelor de corzi, dintr-un copac, zid, pe o fereastră, etc.

15.

ORGANIZATIA NATIONALA "CERCETASII ROMANIEI"
ECHIPA NATIONALA DE PROGRAME

Incendiul:

Exersati evacuarea unui rănit dintr-o cameră plină de fum prin târâsul cat mai aproape de podea. Cresteti dificultatea acoperind ochii membrilor patrului sau folositi ochelari de înot unsi cu vaselină pentru a scădea vizibilitatea.

Lucrul în piele:

Realizati curele împletite si brătări din piele.

16.

Baloane cu aer cald:

Construiti un balon cu aer cald folosind hârtie de servetele si, ca sursa de căldura, vată de bumbac îmbibată în alcool. Lansati baloanele de pe un loc viran sau din parc

Turneul:

O serie de activități organizate pe sistemul bazelor, fiecare patrulă având un timp limitat la fiecare atelier, înainte de a se muta la următorul:

Aptitudini fizice:

- legat la ochi, stati într-un picior timp de 1 minut fără a vă misca din căsuta marcată cu cretă pe pământ
- tineti un baston sau un băț orizontal cu ambele mâini în fata voastră. Legănatil în față si în spate de 6 ori si săriti peste el fără a-l scăpa din mână
- tineti în echilibru un baston sau un băț usor pe falanga unui deget timp de 1 minut
- executati 30 de sărituri înainte si înapoi fără a vă opri
- faceti 15 genoflexiuni bătând din palme la fiecare ridicare

Tehnici Scout

- demonstrati urcarea pe o coarda folosind mâinile si picioarele si "urcarea pompierului" (numai în mâini)
- realizati un bandaj pe propriul genunchi folosind esarfa.
- estimati înăltimea unei constructii din localitate (turn, turlă, stâlp, tec)
- realizati o hartă simplă folosind busola
- legati o coardă de un stâlp, utilizând "Highwayman hitch"

Specializări diverse

- schimbati roata la o masină
- schimbati o sigurantă electrică
- arătati cum se ascute un cutit folosind gresia
- fiti capabil să directionati un străin dintr-un punct al orasului în altul, pe o distanta de cel puțin 1 km
- demonstrati cum se utilizează cel puțin trei unelte de grădinărit

Artă si mestesuguri

- faceti un fluier dintr-o rămurică de paltin
- desenati din memorie conturul celei mai înalte clădiri din oras
- faceti două noduri decorative
- cu degetele, bateti pe masă ritmul a cel puțin doua cântece foarte cunoscute

17.

ORGANIZATIA NATIONALA "CERCETASII ROMANIEI"
ECHIPA NATIONALA DE PROGRAME

Commando:

Încercati să vă cătărați într-un copac folosind corzi de commando (cu ancoră la capăt).

Răni false:

Utilizând diferite materiale (coloranti pe baza de grăsimi, lut sau plastilina colorată, etc.) realizați răni false (tăieturi, arsuri, etc.) fiecărui membru al patrulei și apoi "tratați-i".

18.

Exercitii cu busola:

Aruncă o monedă pe pământ între picioarele tale și ia un azimut de 40 grade. Fă 20 de pași, adaugă 120 de grade la azimut (el va deveni 160 de grade) și urmează acest azimut 20 de pași. Din nou adaugi 120 de grade la azimut (va rezulta 280 de grade) și urmează-l 20 de pași. Când te oprești moneda trebuie să fie la picioarele tale.

Nodul Prusik:

Învătați cum să faceți un nod Prusik și apoi folosiți-l la urcarea pe o coarda.

19.

Rodeo pe biciclete:

Organizați un rodeo pe biciclete care poate să aibă loc într-un parc, o parcare mare sau un teren de joacă nefolosit. Obstacolele pot include:

- aruncarea la cutie - aranjați mai multe cutii de conserve goale în rând. Dați fiecărui participant un număr de pietre care trebuie aruncate în cutii în timpul cursei.
- traseu în spirală - desenați o spirală mare pe pământ. Fiecare participant încearcă să se rotească în jurul spiralei pentru a ajunge în centru fără a atinge deloc marginile.
- cursa cu obstacole - aranjați o mini cursă cu obstacole (scânduri peste care trebuie trecut, butoaie, traversarea unui pod și a unui balansoar pentru copii, un traseu de slalom, etc.).
- încet și sigur - obiectivul acestei etape este de a vedea cine poate merge pe bicicletă cât mai încet posibil de-a lungul unei anumite distanțe.
- alergare în linie dreaptă - vedeti cât timp pot merge cercetasii pe o linie dreaptă desenată pe pământ fără iese în afara ei. Linia poate fi înlocuită cu un traseu în forma de 8.

Pluta în flăcări:

Realizați și aprindeți un foc pe o plută ce pluteste pe apă.

20.

Gătitul pestelui în stil indian:

Construiți un foc care să reflecte căldura într-o parte (cu ajutorul unui deflector de căldură – o scândură sau o construcție din lemne). Luați o scândură curată sau partea plată a unui bustean pe care fixați un peste curățat și tăiat în două, cu partea cărnosă înspre exterior. Fixați scândura, sprijinită de țărusi, cu pestele îndreptat către foc, în partea opusă deflectorului. Ungeți pestele cu unt și lăsați-l să se prăjească la căldura reflectată.

Adăpost de urgență:

ORGANIZATIA NATIONALA "CERCETASII ROMANIEI"
ECHIPA NATIONALA DE PROGRAME

Fiecare patrulă trebuie să meargă în pădure și, folosind numai materiale naturale, să construiască un adăpost în care pot dormi protejați de intemperii. Legăturile trebuie realizate folosind numai fibre vegetale sau fâșii de coajă de copac. Se pot folosi fierăstrăul și briceagul.

21.

Cine nu are bătrâni...:

Patrurile trebuie încurajate să realizeze un proiect de servicii în slujba locuitorilor de vârstă a treia din cadrul comunității (grădinărit, mici reparații, cumpărături de toamnă, etc.).

22.

Proiecte de vară - Nu stați degeaba, că degeaba stați...

Următoarele idei sunt o listă de activități realizate de 750 de cercetasi și ghide din Irlanda pe parcursul a 6 săptămâni, în cadrul unui program special pentru vară.

Au reparat un motor - au învățat funcționarea morilor de vânt - au navigat de 3 ori - au dezvoltat și mărit fotografiile - au înotat de 10 ori - au cusut saci de dormit cu fulgi - s-au urcat până la ultimul etaj al unei uzine electrice - au intrat 7 km sub pământ într-o mină - au făcut rapel - au jucat fotbal, tenis de masă, biliard - au organizat o discotecă - au construit adăposturi în pădure - au dormit în bivouac - au învățat să navigheze cu ajutorul pânzelor - au obținut însemnele de merit în atletism, canotaj, înot, bucătărie și campare - au vizitat un teatru și o stație de pompieri - au patinat - au fost la bowling - au jucat tenis de câmp - au realizat răni false și machiaj de film - au vizitat o rezervatie naturală - au campat în munți mai înalți de 1500 metri - au călătorit mai mult de 2000 de km cu trenul și autobuzul - au parcurs în canoaie peste 25 de km pentru a realiza norma Scout - au construit o plută - au dormit într-un adăpost construit de ei în copaci - au pictat tablouri și măști - au mers cu bicicleta peste 250 de km și au campat de-a lungul traseului...

23.

Locuri pe care le puteți vizita:

- o stație de pompieri
 - o unitate de jandarmi
 - serviciul de Urgente
 - o redacție a unui ziar
 - un centru de protecție al copiilor
 - o fabrică de dulciuri
 - o turnătorie de oțel
 - o fabrică de sticlă
 - o pescărie
 - un muzeu - în culise
 - o uzină electrică
 - un teatru - în culise, la repetiții
 - un turn de control al unui aeroport
 - o bază aeriană
-
- niste docuri

ORGANIZATIA NATIONALA "CERCETASII ROMANIEI"
ECHIPA NATIONALA DE PROGRAME

- un tribunal
- o fabrică de autoturisme
- sere de flori
- un centru de calcul
- o statie de televiziune
- o statie de radio
- o brutărie
- un centru pentru câini si pisici
- o statie meteo
- Opera – la repetitii
- o bursă de valori
- o bancă
- un ocol silvic
- o universitate
- o mină
- un gater
- laboratorul unui fotograf
- un azil de bătrâni
- un centru de selectare a corespondentei
- o gradina zoologica – învățând despre munca îngrijitorilor
- un circ - în culise
- o tipografie
- o casă veche traditională
- un sit arheologic
- o fabrică de cherestea